



TROPHEE DES CHAMPIONS



REGLEMENT

TROPHEE DES CHAMPIONS 2027 DRESSAGE

Les épreuves et les cavaliers

Trois niveaux d'épreuves sont proposés aux cavaliers chevaux, un aux cavaliers poneys ; chacun correspondant à une reprise spécifique offrant une progression en cohérence avec le niveau abordé.

	Reprises	Cavaliers
Série poney	Reprise Galop 4	Galop 3 et 4
Série initiation	Reprise Galop 4	Galop 4/5
Série perfectionnement	Reprise Galop 5	Galop 5/6
Série compétition	Reprise Galop 6	Galop 6/7

Les reprises de dressage sont à apprendre par cœur. Elles sont disponibles sur le site internet www.equitation-tcf.com.

Les chevaux sont attribués par les enseignants en fonction du niveau d'épreuve

Les étapes

	Barèmes		
	1^{er} étape	2^{ème} étape	Finale
Epreuves	Epreuve classique	Epreuve avec choix libre de la musique par le cavalier (la musique ne sera pas prise en compte dans les notes)	Epreuve déguisée en musique (avec note artistique)

Les étapes aident le cavalier à préparer son épreuve finale. Il est encouragé à corriger le déroulé de sa reprise en tenant compte des remarques et notes qui lui sont faites au cours des étapes. La seconde étape lui permet de vérifier l'adéquation du choix de sa musique avec la reprise (rythme et durée), sans que celle-ci ne soit prise en compte dans les notes.

La musique choisie devra être disponible sur la plateforme Youtube et le lien devra avoir été communiqué au secrétariat du Touring par mail au plus tard le vendredi précédant l'épreuve.

Lors de la Finale, une note artistique prenant en compte la corrélation entre la musique, le déguisement et la reprise entrera dans le compte de la note finale.

Attention : les juges et enseignants sont en droit de refuser un déguisement s'ils considèrent que celui-ci peut entraîner un problème pour la sécurité du couple et celle des autres concurrents. Il est fortement conseillé de faire valider le costume en amont.

Les enrênements

Le stick et les protections sont autorisés durant les épreuves.

	Autorisés
Série poney	Gogue Howlett
Série initiation	Gogue Howlett
Série perfectionnement	Gogue Howlett
Série compétition	Gogue Howlett Bride

Déroulement

Les cavaliers doivent suivre l'ordre de passage tel qu'il apparaît sur le listing de départ.

Les cavaliers déroulent leur reprise sur un terrain de 60 mètres par 20 mètres ou de 40 mètres par 20 mètres pour les épreuves Poney et Initiation.

Classement de l'épreuve

Dans l'épreuve, est vainqueur le concurrent qui a obtenu le total de points le plus élevés.

Le total des points pour le classement est obtenu en additionnant le total porté sur la feuille du juge.

Attribution des points de chaque épreuve et classement final

1 ^{er} → 100 points	11 ^{ème} → 66 points
2 ^{ème} → 90 points	12 ^{ème} → 64 points
3 ^{ème} → 85 points	13 ^{ème} → 62 points
4 ^{ème} → 80 points	14 ^{ème} → 60 points
5 ^{ème} → 78 points	15 ^{ème} → 58 points
6 ^{ème} → 76 points	16 ^{ème} → 56 points
7 ^{ème} → 74 points	17 ^{ème} → 54 points
8 ^{ème} → 72 points	18 ^{ème} → 52 points
9 ^{ème} → 70 points	19 ^{ème} → 50 points
10 ^{ème} → 68 points	20 ^{ème} → 48 points

Les points de la finale comptent double. Un cavalier cumule des points pour la finale dans la série correspondante. Les points acquis dans 2 séries différentes ne sont pas cumulés lors de la finale.

Pour participer à la finale il faut avoir concouru au moins une fois dans la discipline.

Les dates des épreuves Dressage

1^{ère} étape le dimanche 4 octobre 2026

2^{ème} étape le dimanche 6 décembre 2026

LA FINALE le dimanche 9 mai 2027

TROPHÉE DES CHAMPIONS 2027 OBSTACLE

Les épreuves et les cavaliers

Trois niveaux d'épreuves sont proposés aux cavaliers chevaux, un aux cavaliers poneys.

Les chevaux sont attribués par les enseignants en fonction du niveau d'épreuve

	Barèmes			Cavaliers
	1 ^{er} étape	2 ^{ème} étape	Finale	
Série poney	Au temps optimum	Hunter Équitation Figures imposées	Hunter au Temps optimum	Galop 3/4
Série initiation	Au temps optimum	Hunter Équitation Figures imposées	Hunter au Temps optimum	Galop 4/5
Série perfectionnement	Au temps optimum	Hunter Équitation Figures imposées	Hunter au Temps optimum	Galop 5/6
Série compétition	Au temps optimum	Hunter Équitation Figures imposées	Hunter au Temps optimum	Galop 6/7

Le parcours des deux étapes et celui de la finale sont montés dans la carrière ou dans le manège.

Epreuves au temps optimum :

Déroulement :

Les cavaliers doivent suivre l'ordre de passage tel qu'il apparaît au programme. Le cavalier doit attendre le signal sonore pour prendre le départ, dans le délai de 45 secondes. Le temps de parcours commence au moment où le cavalier franchit la ligne de départ et/ou le premier obstacle, et se termine au moment où le cavalier franchit la ligne d'arrivée et/ou le dernier obstacle.

Pénalités :

Pour les épreuves au temps optimum, toute désobéissance (dérobade ou refus) entraîne une pénalité de 4 points, et 3 refus sont éliminatoires. Pour ces mêmes épreuves, la chute d'une barre entraîne une pénalité de 4 points.

Temps et classement :

Un temps idéal est déterminé permettant de réaliser le parcours suivant un tracé et une vitesse adaptés. Le cavalier doit alors effectuer ce parcours en s'approchant le plus possible de ce temps optimum.

Les concurrents sont classés selon les pénalités de points et l'écart de temps obtenu au-dessus ou en-dessous du temps optimum.

La chute du cavalier est éliminatoire. Ce dernier aura la possibilité s'il le souhaite de poursuivre son parcours.

Epreuves Hunter équitation, figures imposées

Cette épreuve permet d'évaluer l'attitude et la technique du concurrent sur un protocole de 100 points. L'obéissance du cheval et la dextérité du cavalier doivent permettre de résoudre des difficultés sur le plat et à l'obstacle aux trois allures.

Déroulement

Les cavaliers doivent suivre l'ordre de passage tel qu'il apparaît sur le listing de départ.

Le parcours commence au début du cercle de départ. Après le signal sonore et dans un délai de 45 secondes, le concurrent prend le galop avant d'entamer un cercle unique et fermé de 20 mètres de diamètre environ. Après le dernier obstacle l'équidé est obligatoirement remis sur un cercle fermé au galop de 20 mètres de diamètre environ pour passer progressivement au trot puis au pas et enfin sortir au pas les rênes longues.

Pénalités

Le cavalier est noté sur les contrats et imposés, le tracé, les abords, la cadence.

Un cercle non exécuté en début ou en fin de parcours entraîne une pénalité de 10 points.

La chute d'une barre entraîne une perte de points équivalente à la valeur de l'imposé et des contrats. Un refus entraîne 10 points de pénalité et 3 refus sont éliminatoires.

La chute du cavalier est éliminatoire. Ce dernier aura la possibilité s'il le souhaite de poursuivre son parcours.

Classement de l'épreuve

Dans l'épreuve, est vainqueur le concurrent qui a obtenu le total de points le plus élevé.

Le total des points pour le classement est obtenu en additionnant le total porté sur le protocole

Epreuves Hunter équitation, figures imposées, à temps optimum

Cette épreuve finale est la combinaison des épreuves des deux étapes : les pénalités appliquées sont celles des épreuves à temps optimum, appliquées à un parcours et des difficultés de type Hunter. Pour gagner cette épreuve finale, le cavalier devra avoir réalisé son parcours sans pénalité, tout en étant au plus proche du temps optimum. Le temps départagera les éventuels cavaliers ex-aequo.

Attribution des points de chaque épreuve et classement final

1 ^{er} → 100 points	11 ^{ème} → 66 points
2 ^{ème} → 90 points	12 ^{ème} → 64 points
3 ^{ème} → 85 points	13 ^{ème} → 62 points
4 ^{ème} → 80 points	14 ^{ème} → 60 points
5 ^{ème} → 78 points	15 ^{ème} → 58 points
6 ^{ème} → 76 points	16 ^{ème} → 56 points
7 ^{ème} → 74 points	17 ^{ème} → 54 points
8 ^{ème} → 72 points	18 ^{ème} → 52 points
9 ^{ème} → 70 points	19 ^{ème} → 50 points
10 ^{ème} → 68 points	20 ^{ème} → 48 points

Les points de la finale comptent double. Un cavalier cumule des points pour la finale dans la série correspondante.

Les points acquis dans 2 séries différentes ne sont pas cumulés lors de la finale.

Pour participer à la finale il faut avoir concouru au moins une fois dans la discipline.

Les dates des épreuves obstacle

1^{ère} étape le dimanche 22 novembre 2026

2^{ème} étape le dimanche 31 janvier 2027

Finale le dimanche 9 mai 2027

Les inscriptions aux épreuves doivent être faites au plus tard le mercredi précédent l'épreuve.

Les horaires de passage ainsi que l'attribution des chevaux seront disponibles en ligne le vendredi précédant l'épreuve.