



TROPHEE DES CHAMPIONS



REGLEMENT

TROPHEE DES CHAMPIONS 2026 DRESSAGE

Les épreuves et les cavaliers

Trois niveaux d'épreuves sont proposés aux cavaliers chevaux, un aux cavaliers poneys ; chacun correspondant à une reprise spécifique offrant une progression en cohérence avec le niveau abordé.

	Reprises	Cavaliers
Série poney	Reprise Galop 4	Galop 3 et 4
Série initiation	Reprise Galop 4	Galop 4/5
Série perfectionnement	Reprise Galop 5	Galop 5/6
Série compétition	Reprise Galop 6	Galop 6/7

Les reprises de dressage sont à apprendre par cœur. Elles sont disponibles sur le site internet www.equitation-tcf.com.

Les chevaux sont attribués par les enseignants en fonction du niveau d'épreuve

Les enrênements

Le stick et les protections sont autorisés durant les épreuves.

	Autorisés
Série poney	Gogue Howlett
Série initiation	Gogue Howlett
Série perfectionnement	Gogue Howlett
Série compétition	Gogue Howlett Bride

Déroulement

Les cavaliers doivent suivre l'ordre de passage tel qu'il apparaît sur le listing de départ.

Les cavaliers déroulent leur reprise sur un terrain de 60 mètres par 20 mètres ou de 40 mètres par 20 mètres pour les épreuves poneys et Initiation.

Classement de l'épreuve

Dans l'épreuve, est vainqueur le concurrent qui a obtenu le total de points le plus élevés.

Le total des points pour le classement est obtenu en additionnant le total porté sur la feuille du juge.

Attribution des points de chaque épreuve et classement final

1 ^{er}	→ 100 points	11 ^{ème}	→ 66 points
2 ^{ème}	→ 90 points	12 ^{ème}	→ 64 points
3 ^{ème}	→ 85 points	13 ^{ème}	→ 62 points
4 ^{ème}	→ 80 points	14 ^{ème}	→ 60 points
5 ^{ème}	→ 78 points	15 ^{ème}	→ 58 points
6 ^{ème}	→ 76 points	16 ^{ème}	→ 56 points
7 ^{ème}	→ 74 points	17 ^{ème}	→ 54 points
8 ^{ème}	→ 72 points	18 ^{ème}	→ 52 points
9 ^{ème}	→ 70 points	19 ^{ème}	→ 50 points
10 ^{ème}	→ 68 points	20 ^{ème}	→ 48 points

Les points de la finale comptent double. Un cavalier cumule des points pour la finale dans la série correspondante.

Les points acquis dans 2 séries différentes ne sont pas cumulés lors de la finale.

Pour participer à la finale il faut avoir concouru au moins une fois dans la discipline.

Les dates des épreuves Dressage

1^{ère} étape le dimanche 9 novembre 2025

2^{ème} étape le dimanche 1^{er} février 2026

LA FINALE le dimanche 17 mai 2026

TROPHÉE DES CHAMPIONS 2026 *OBSTACLE*

Les épreuves et les cavaliers

Trois niveaux d'épreuves sont proposés aux cavaliers chevaux, un aux cavaliers poneys.

Les chevaux sont attribués par les enseignants en fonction du niveau d'épreuve

	Barèmes			Cavaliers
	1 ^{er} étape	2 ^{ème} étape	Finale	
Série poney	Sans chronomètre	Hunter Équitation Figures imposées	Difficulté progressive Temps optimum	Galop 3/4
Série initiation	Sans chronomètre	Hunter Équitation Figures imposées	Difficulté progressive Temps optimum	Galop 4/5
Série perfectionnement	Chronomètre à partir d'un obstacle signalé	Hunter Équitation Figures imposées	Difficulté progressive Temps optimum	Galop 5/6
Série compétition	Chronomètre à partir d'un obstacle signalé	Hunter Équitation Figures imposées	Difficulté progressive Temps optimum	Galop 6/7

Déroulement

Les cavaliers doivent suivre l'ordre de passage tel qu'il apparaît au programme.

Le parcours des deux étapes et celui de la finale sont montés dans la carrière ou dans le manège.

Pénalités

Pour les épreuves sans chronomètres, à temps différé ou tout au chronomètre, une désobéissance sur un obstacle (dérobade ou refus) entraîne une pénalité de 4 points. Pour ces mêmes épreuves, une barre entraîne une pénalité de 4 points.

La chute du cavalier est éliminatoire. Ce dernier aura la possibilité s'il le souhaite de poursuivre son parcours.

Hunter équitation, figures imposées

Cette épreuve permet d'évaluer l'attitude et la technique du concurrent sur un protocole de 100 points. L'obéissance du cheval et la dextérité du cavalier doivent permettre de résoudre des difficultés sur le plat et à l'obstacle aux trois allures.

Déroulement

Les cavaliers doivent suivre l'ordre de passage tel qu'il apparaît sur le listing de départ.

Le parcours commence au début du cercle de départ. Après le signal sonore et dans un délai de 45 secondes, le concurrent prend le galop avant d'entamer un cercle unique et fermé de 20 mètres de diamètre environ. Après le dernier obstacle l'équidé est obligatoirement remis sur un cercle fermé au galop de 20 mètres de diamètre environ pour passer progressivement au trot puis au pas et enfin sortir au pas les rênes longues.

Pénalités

Le cavalier est noté sur les contrats et imposés, le tracé, les abords, la cadence.

Un cercle non exécuté en début ou en fin de parcours entraîne une pénalité de 10 points.

Une barre entraîne une perte de points équivalente à la valeur de l'imposé et des contrats. Un refus entraîne 10 points de pénalité et 3 refus sont éliminatoires.

Difficulté progressive

Cette épreuve se dispute sur un parcours d'obstacles de plus en plus difficiles, sans combinaison. Des points sont attribués à chaque obstacle à raison de : 1 pt pour le 1^{er} obstacle, 2 pts pour le 2nd, 3 pts pour le 3^{eme}...

Si l'obstacle est renversé, aucun n'est accordé pour celui-ci. Une désobéissance est pénalisée d'un retrait de 4 points. Une erreur de parcours élimine le couple.

Pour le dernier obstacle du parcours, un joker, c'est-à-dire un obstacle alternatif, est proposé. Ce joker permet de bénéficier de points doublés par rapport à l'autre obstacle, en raison de sa difficulté. Toutefois, si le joker est renversé, ces points doublés seront déduits du total des points obtenus lors du parcours.

Cette épreuve est chronométrée au temps optimum : l'objectif du cavalier est de se rapprocher le plus possible de ce temps optimum. Il est pénalisé en cas de dépassement de la fourchette hausse ou basse, communiquée avant le début de l'épreuve.

Classement des épreuves

Le classement d'un concurrent s'établit selon le barème en application.

- Ainsi, pour une épreuve **sans chronomètre**, les concurrents à égalité de pénalités partagent les prix.
- Pour une épreuve **au chronomètre à partir d'un obstacle signalé**, les concurrents à égalité de pénalités sont classés d'après le temps mis pour effectuer le parcours (temps calculé à partir de l'obstacle décidé).
- Pour une épreuve **à difficulté progressive** le concurrent ayant obtenu le plus grand nombre de points sera déclaré vainqueur. En cas d'égalité de points, le cavalier le plus proche du temps optimum remportera l'épreuve.

Attribution des points de chaque épreuve et classement final

1 ^{er} → 100 points	11 ^{ème} → 66 points
2 ^{ème} → 90 points	12 ^{ème} → 64 points
3 ^{ème} → 85 points	13 ^{ème} → 62 points
4 ^{ème} → 80 points	14 ^{ème} → 60 points
5 ^{ème} → 78 points	15 ^{ème} → 58 points
6 ^{ème} → 76 points	16 ^{ème} → 56 points
7 ^{ème} → 74 points	17 ^{ème} → 54 points
8 ^{ème} → 72 points	18 ^{ème} → 52 points
9 ^{ème} → 70 points	19 ^{ème} → 50 points
10 ^{ème} → 68 points	20 ^{ème} → 48 points

Les points de la finale comptent double. Un cavalier cumule des points pour la finale dans la série correspondante.

Les points acquis dans 2 séries différentes ne sont pas cumulés lors de la finale.

Pour participer à la finale il faut avoir concouru au moins une fois dans la discipline.

Les dates des épreuves obstacle

1^{ère} étape le dimanche 23 novembre 2025

2^{ème} étape le dimanche 15 mars 2026

Les inscriptions aux épreuves doivent être faites au plus tard le mercredi précédent l'épreuve.

Les horaires de passage ainsi que l'attribution des chevaux seront disponibles en ligne le vendredi précédant l'épreuve.