



# ***TROPHEE***



# ***DES CHAMPIONS***

## ***REGLEMENT***

### ***TROPHEE DES CHAMPIONS DRESSAGE***

#### Les épreuves et les cavaliers

Trois niveaux d'épreuves sont proposés aux cavaliers chevaux, un aux cavaliers poneys ; chacun correspondant à une reprise spécifique offrant une progression en cohérence avec le niveau abordé.

	<b>Reprises</b>	<b>Cavaliers</b>
<b>Série poney</b>	<a href="#"><u>Reprise Galop 4</u></a>	Galop 4
<b>Série initiation</b>	<a href="#"><u>Reprise Galop 4</u></a>	Galop 4/5
<b>Série perfectionnement</b>	<a href="#"><u>Reprise Galop 5</u></a>	Galop 5/6
<b>Série compétition</b>	<a href="#"><u>Reprise Galop 6</u></a>	Galop 6/7

Les reprises de dressage sont à apprendre par cœur. Elles sont disponibles sur le site internet [www.equitation-tcf.com](http://www.equitation-tcf.com).

Les chevaux sont attribués par les enseignants en fonction du niveau d'épreuve et réparti comme suit :

- Chevaux série initiation : Pearl, Carraghy, Ballynasloe, Barclay, Black Betty, Bambou, Blues, Miss Winnie
- Chevaux série perfectionnement : Quartz, Poppy, Diabolo, Jazz, Royal, Chefa, Univers
- Chevaux série compétition : Lander's, Jack, Elena, Cander, Blues, Grey Guy, Black Betty

#### Les enrênements

	<b>Autorisés</b>	<b>Interdits</b>
<b>Série poney</b>	Gogue Howlett	Bride Rênes coulissantes
<b>Série initiation</b>	Gogue Howlett	Bride Rênes coulissantes
<b>Série perfectionnement</b>	Gogue Howlett	Bride Rênes coulissantes
<b>Série compétition</b>	Gogue Howlett Bride	Rênes coulissantes

Le stick est autorisé durant les épreuves.

## **Déroulement**

Les cavaliers doivent suivre l'ordre de passage tel qu'il apparaît sur le listing de départ.

Les cavaliers déroulent leur reprise sur un terrain de 60 mètres par 20 mètres ou de 40 mètres par 20 mètres pour les épreuves poneys et Initiation.

## **Classement de l'épreuve**

Dans l'épreuve, est vainqueur le concurrent qui a obtenu le total de points le plus élevés.

Le total des points pour le classement est obtenu en additionnant le total porté sur la feuille du juge.

## **Attribution des points de chaque épreuve et classement final**

1 <sup>er</sup>	→ 100 points	11 <sup>ème</sup>	→ 66 points
2 <sup>ème</sup>	→ 90 points	12 <sup>ème</sup>	→ 64 points
3 <sup>ème</sup>	→ 85 points	13 <sup>ème</sup>	→ 62 points
4 <sup>ème</sup>	→ 80 points	14 <sup>ème</sup>	→ 60 points
5 <sup>ème</sup>	→ 78 points	15 <sup>ème</sup>	→ 58 points
6 <sup>ème</sup>	→ 76 points	16 <sup>ème</sup>	→ 56 points
7 <sup>ème</sup>	→ 74 points	17 <sup>ème</sup>	→ 54 points
8 <sup>ème</sup>	→ 72 points	18 <sup>ème</sup>	→ 52 points
9 <sup>ème</sup>	→ 70 points	19 <sup>ème</sup>	→ 50 points
10 <sup>ème</sup>	→ 68 points	20 <sup>ème</sup>	→ 48 points

Les points de la finale comptent double. Un cavalier cumule des points pour la finale dans la série correspondante.

Les points acquis dans 2 séries différentes ne sont pas cumulés lors de la finale.

Pour participer à la finale il faut avoir concouru au moins une fois dans la discipline de son choix.

## **Les dates des épreuves Dressage**

*1<sup>ère</sup> étape* le dimanche 06 novembre 2022

*2<sup>ème</sup> étape* le dimanche 11 décembre 2022

*LA FINALE* le dimanche 12 mars 2023

# TROPHEE DES CHAMPIONS OBSTACLE

## Les épreuves et les cavaliers

Trois niveaux d'épreuves sont proposés aux cavaliers chevaux, un aux cavaliers poneys.

Les chevaux sont attribués par les enseignants en fonction du niveau d'épreuve et réparti comme suit :

- Chevaux série initiation : Pearl, Carraghy, Fire, Ballynasloe, Barclay, Cola, Black Betty, Bambou
- Chevaux série perfectionnement : Miss Winnie, Univers, Rubis, Blues, Jazz, Royal
- Chevaux série compétition : Delina, Royal Henry, Quartz, Vegas, Chefa

	Barèmes			Cavaliers
	1 <sup>er</sup> étape	2 <sup>ème</sup> étape	Finale	
<b>Série poney</b>	Sans chronomètre	Hunter Équitation Figures imposées	Choisissez vos points	Galop 3/4
<b>Série initiation</b>	Sans chronomètre	Hunter Équitation Figures imposées	Choisissez vos points	Galop 4/5
<b>Série perfectionnement</b>	Chronomètre à partir du 7 <sup>ème</sup> obstacle	Hunter Équitation Figures imposées	Choisissez vos points	Galop 5/6
<b>Série compétition</b>	Chronomètre à partir du 7 <sup>ème</sup> obstacle	Hunter Équitation Figures imposées	Choisissez vos points	Galop 6/7

## Hunter équitation, figures imposées

Cette épreuve permet d'évaluer l'attitude et la technique du concurrent sur un protocole de 100 points. L'obéissance du cheval et la dextérité du cavalier doivent permettre de résoudre des difficultés sur le plat et à l'obstacle aux trois allures.

## Déroulement

Les cavaliers doivent suivre l'ordre de passage tel qu'il apparaît sur le listing de départ.

Le parcours commence au début du cercle de départ. Après le signal sonore et dans un délai de 45 secondes, le concurrent prend le galop avant d'entamer un cercle unique et fermé de 20 mètres de diamètre environ. Après le dernier obstacle l'équidé est obligatoirement remis sur un cercle fermé au galop de 20 mètres de diamètre environ pour passer progressivement au trot puis au pas et enfin sortir au pas les rênes longues.

## Pénalités

Le cavalier est noté sur les contrats et imposés, le tracé, les abords, la cadence.

Un cercle non exécuté en début ou en fin de parcours entraîne une pénalité de 10 points.

Une barre entraîne une perte de points équivalente à la valeur de l'imposé et des contrats. Un refus entraîne 10 points de pénalité et 3 refus sont éliminatoires.

## Choisissez vos points

Un certain nombre d'obstacles, sans combinaison sont placés sur le terrain. Chaque obstacle est crédité de 10 à 120 points selon sa difficulté. Chaque concurrent dispose des 45 secondes (du franchissement de la ligne de départ à celui de la ligne d'arrivée) durant lesquelles il peut sauter deux fois tous les obstacles qu'il désire dans n'importe quel ordre et n'importe quel sens.

Le concurrent est crédité du nombre de points attribués à chaque obstacle pour autant qu'il l'ait franchi correctement. Aucun point n'est attribué pour un obstacle renversé et un obstacle renversé ne sera pas reconstruit. Toutes les désobéissances sont pénalisées par le temps perdu. Le joker d'une valeur de 200 points peut être sauté deux fois. S'il est renversé, les 200 points sont déduits du total du score du cavalier

Les chevaux pour la finale seront tirés au sort.

## Déroulement

Les cavaliers doivent suivre l'ordre de passage tel qu'il apparaît au programme.

Le parcours des deux étapes et celui de la finale sont montés dans la carrière ou dans le manège.

## Pénalités

Pour les épreuves sans chronomètres, à temps différé ou tout au chronomètre, une désobéissance sur un obstacle (dérobade ou refus) entraîne une pénalité de 4 points. Pour ces mêmes épreuves, une barre entraîne une pénalité de 4 points.

La chute du cavalier est éliminatoire. Ce dernier aura la possibilité s'il le souhaite de poursuivre son parcours.

## Classement des épreuves

Le classement d'un concurrent s'établit selon le barème en application.

- Ainsi, pour une épreuve **sans chronomètre**, les concurrents à égalité de pénalités partagent les prix.
- Pour une épreuve **au chronomètre à partir du 7<sup>ème</sup> obstacle**, les concurrents à égalité de pénalités sont classés d'après le temps mis pour effectuer le parcours (temps calculé à partir du 7<sup>ème</sup> obstacle).
- Pour une épreuve **tout au chronomètre**, les concurrents à égalité de pénalités sont classés d'après le temps mis pour effectuer le parcours.
- Pour une épreuve **Choisissez vos points**, le concurrent ayant obtenu le plus grand nombre de points sera déclaré vainqueur. En cas d'égalité de points, le temps le plus rapide mis par un concurrent entre la sonnerie de la cloche à la fin du temps imparti et le franchissement de la ligne d'arrivée sera déterminant.

## Attribution des points de chaque épreuve et classement final

1 <sup>er</sup>	→ 100 points	11 <sup>ème</sup>	→ 66 points
2 <sup>ème</sup>	→ 90 points	12 <sup>ème</sup>	→ 64 points
3 <sup>ème</sup>	→ 85 points	13 <sup>ème</sup>	→ 62 points
4 <sup>ème</sup>	→ 80 points	14 <sup>ème</sup>	→ 60 points
5 <sup>ème</sup>	→ 78 points	15 <sup>ème</sup>	→ 58 points
6 <sup>ème</sup>	→ 76 points	16 <sup>ème</sup>	→ 56 points
7 <sup>ème</sup>	→ 74 points	17 <sup>ème</sup>	→ 54 points
8 <sup>ème</sup>	→ 72 points	18 <sup>ème</sup>	→ 52 points
9 <sup>ème</sup>	→ 70 points	19 <sup>ème</sup>	→ 50 points
10 <sup>ème</sup>	→ 68 points	20 <sup>ème</sup>	→ 48 points

Les points de la finale comptent double. Un cavalier cumule des points pour la finale dans la série correspondante.  
Les points acquis dans 2 séries différentes ne sont pas cumulés lors de la finale.  
Tous les cavaliers peuvent participer à la finale.

### **Les dates de l'Obstacle**

*1<sup>ère</sup> étape* le dimanche 16 octobre 2022

*2<sup>ème</sup> étape* le dimanche 27 novembre 2022

*LA FINALE* le dimanche 12 mars 2023

---

Les inscriptions aux épreuves doivent être faites au plus tard le mardi précédent l'épreuve.

Les horaires de passage ainsi que l'attribution des chevaux seront disponibles en ligne le vendredi précédant l'épreuve.